

NAME des Gruppenchefs: _____

ZEIT: _____ PUNKTE: _____ / 30



QUIZ zum

MOORERLEBNIS STOOS

1.-6. Primarstufe (AdL)





INFORMATIONEN

- Bildet altersdurchmischte 4-er-Gruppen und bestimmt einen Gruppenchef!
- Mitnehmen: Quizblatt, Bleistift, Radiergummi, Uhr mit Sekundenanzeige, sportliches Schuhwerk!
- Start: 60 Meter nach dem Mini-Markt!
- Bei den jeweiligen Posten des Moorerlebnis' und auf den dazugehörigen Quiztafeln sind alle nötigen Antworten auf die folgenden Fragen zu finden! Achtung: Lies genau!
- "De schneller isch de gschwinder!"
Es wartet ein kleiner Überraschungspreis auf euch!



Karte zu den Posten Moorerlebnis Stoos



1. POSTEN (5 Punkte)

Erkläre in Stichworten, was zu den "Überraschungen des Moors" jeweils geschrieben steht! Beispiel: Versteck → für Wertsachen

Speicher →

Kultstätte →

Tatort →

Gefahrenherd →

Abfalldepot →

2. POSTEN (4 Punkte)

Warum ist es für Pflanzen schwierig, im Moorgebiet zu wachsen und zu genügend Nahrung zu gelangen?

Eine Pflanze hat sich eine weitere Nährstoffquelle erschlossen. Wie heisst sie und von welchen Nährstoffquellen ist die Rede?

3. POSTEN (5 Punkte)

Auf wie vielen Pfählen steht der ganze Steg?

_____ Pfähle

**Fülle den Lückentext aus!****Skizziere hier das Moormonster!**

Das Moor- monster

Vor 600 sind in einem kleinen Dorf zwei Kinder spurlos verschwunden. Sofort wurden ausgeschickt um die Kinder zu suchen. Die beiden im Wald umher und gerade als es langsam eindunkelte, gelangten sie an ein . Sie beschlossen dort zu schlafen und am nächsten Morgen den anzutreten. In der Nacht weckte sie ein lautes und . Sie beobachteten wie aus dem düsteren Moor ein riesiges mit langem, gezacktem Schwanz und spitzen aufstieg. Gelähmt vor Angst starrten sie das Moormonster an, welches sie augenblicklich entdeckte und samt und Haar .

4. POSTEN (4 Punkte)

Warum besteht heute kaum mehr Bedarf an Riedstreue?



5. POSTEN (4 Punkte)

Kann Moor brennen? Erkläre deine Antwort!

6. POSTEN (1-15 Sek. 5 Punkte / 15-25 Sek. 2.5 Punkte / 25-35 Sek. 1 Punkt)

Sucht euch einen Mitspieler aus, der gemäss dem Bild unten so schnell wie möglich seitlich dem Moorbad entlang geht! Stoppt die Zeit (Sekunden)!



Läufer: _____

Sekunden: _____

7. POSTEN (3 Punkte)

Löse die Rechenaufgabe!

Von der Info Tafel zum Stoos-Seeli hoch liegen flache Holzbretter im Gras. Multipliziere die Anzahl Bretter mit der Zahl 7. Welches Resultat erhältst du?
